

Ръководство на потребителя на система за домашна автоматизация

Houseper

версия 1.0

www.houseper.com

Съдържание

1.	Въ	веде	эние	5
	1.1	Ηοι	useper Контролер	5
	1.2	При	иложение Houseper	6
	1.3	При	иложение Houseper mobile	6
	1.4	Zigl	bee Устройства	6
	1.5	IР к	амери	7
	1.6	Ηοι	useper облачни услуги	7
2	Вне	эдря	ване	7
	2.1	Вкл	пючване на Houseper контролер	8
3	Кон	іфиг	гуриране на контролера	9
	3.1	Кон	нфигуриране на мрежа	9
	3.1.	.1	Конфигуриране на LAN връзка	9
	3.1.	2	Конфигуриране на WiFi	9
	3.1.	.3	Конфигуриране на 3G/4G	9
	3.2	Нас	стройки	10
	3.2.	.1	Часова зона	10
	3.2.	.2	Език	10
	3.2.	.3	Разширяване/свиване на екрана	10
	3.3	Доб	бавяне на устройство	11
	3.3.	.1	Добавяне на устройство	11
	3.4	Доб	бавяне на камера	13
	3.5	Свт	ързване на смарт телефон	13
	3.5.	.1	Отдалечено управление (приложение Houseper)	14
	3.5.	.2	Отдалечено управление (приложение Houseper mobile)	16
	3.6	Кон	нфигуриране на известия	
	3.6.	.1	Имейл известия	19
	3.6.	.2	Известия до смарт телефон(и)/таблет(и)	19
	3.6.	.3	Конфигуриране на регулярни известия	19
4	Уст	рой	ства	20
	4.1	Спи	исък устройства	20

	4.1.1	Неразкрити устройства	21
	4.1.2	Лента за търсене/филтриране	
	4.2 Де [.]	тайлна информация	22
	4.2.1	Функционалност	
	4.2.2	Сдвояване	
	4.2.3	Информация за устройството	23
	4.2.4	Конфигурация на устройството	23
	4.3 Фу	нкционалности	24
	4.3.1	Включи/Изключи	25
	4.3.2	Контрол на нивото	25
	4.3.3	Контрол на цвета	25
	4.3.4	Измерване на потребление	
	4.3.5	Заключване на врата	27
	4.3.6	IP камера	27
	4.3.7	IR команди	
	4.3.8	Охранявана зона	
	4.3.9	Контрол на зона	29
	4.3.10	Температура	29
	4.3.11	Термостат	30
	4.3.12	Завеси	30
	4.3.13	Намиране на устройство	
	4.3.14	Захранване	
	4.3.15	Основна информация	32
5	Сцени		
6	Алармі	и	
	6.1 Ин,	дикатори на аларма	
7	Зони		
8	Регист	ър	
	8.1 Леі	нта за филтриране	
9	Електр	оенергия	
	9.1 Це	ни на ел. енергия	38
	9.1.1	Списък Цени на ел. енергия	
	9.1.2	Списък Период на фактуриране	

10	Стаи		
11	Последни дей	ствия	
12	Настройки		
12.1	Добавяне на	а устройство	
12.2	2 Добавяне на	а камера	
12.3	Конфигурир	ане на имейл	
12.4	Конфигурир	ане на известия	
12.5	5 Цени на ел.е	энергия	
12.6	отдалечено	управление	
12.7	′ Език		
12.8	В Мрежа		
12.9	Изчистване	на данни	
12.1	0 Провери з	а актуализация	
12.1	1 Системна	информация	
12.1	2 Плащания	۱	
12.1	3 Zigbee pec	тартиране	45
12.1	4 Фабрични	настройки	45
12.1	5 Други		45

1. Въведение

Ноизерег е решение за наблюдение и управление на вашия дом. Позволява изграждане на самостоятелна система за домашна автоматизация. Можете да добавяте различен по брой и вид устройства, да ги управлявате, преконфигурирате, включвате в зони и сцени, създавате връзки между отделните устройства, получавате и конфигурирате известия при форсмажорни обстоятелства, като пожар, наводнение, взлом и т.н., да следите и контролирате своите разходи за електроенергия, да наблюдавате графична статистика за температура, влажност, налягане и т.н., да се свързвате отдалечено и да управлявате устройствата посредством мобилно приложение.

Основните елементи на системата са:

1.1 Houseper Контролер

Това е основният и задължителен елемент на системата. Представлява мултимедиен андроид TV Box, с вграден Zigbee модул за домашна автоматизация, резервирано захранване и опционален GSM модул. Може да бъде използван и като WiFi рутер изграждайки споделена връзка (hotspot), която да се стартира автоматично при рестарт. Към контролера има включени безжична въздушна мишка с клавиатура и вградена презареждаща се литиево-йонна батерия, която позволява продължаване на работа при прекъсване на електрозахранването.

Параметри на контролера:

- Amlogic S905X Quad-Core 64-bit Cortex-A53 up to 1.5GHz;
- Penta-Core Mali-450 Up to 750Mhz+;
- 16GB EMMC;
- 2GB DDR3;
- WiFi 802.11 ac/a/b/g/n;
- Ethernet 10/100M, standart RJ-45;
- 4G LTE опционално;
- USB въздушна мишка(AIR mouse) с клавиатура;
- HDMI 2.0, CVBS LR Stereo audio interface, 2 x USB 2.0, TF card reader;
- DC 5V/2A;
- Андроид 7.1;
- Zigbee 3.0;

1.2 Приложение Houseper

Приложение Houseper работи на вашия Houseper контролер и отговаря за изграждането, конфигурирането и управлението на вашата система за домашна автоматизация. Това приложение се грижи за:

- комуникацията между вградения в контролера Zigbee модул и всички останали Zigbee устройства
- комуникацията с IP камерите
- конфигурация на известия при аларма, периоди на отчитане и цени на електроенергия, автоматично изчистване на стари данни
- събиране на данни за графични статистики
- изчисляване на разходи за електроенергия
- база данни
- оторизация и контрол на достъп от смарт телефони/таблети възможност за едностранно прекратяване на достъпа за даден телефон/таблет, включване/изключване на известяване към телефон/таблет

1.3 Приложение Houseper mobile

Приложение Houseper mobile работи на вашия смарт телефон/таблет и позволява постоянен достъп, наблюдение и контрол на системата за домашна автоматизация. Мобилното приложение има възможност за връзка към различни Houseper контролери, което го прави удобно в случай, че имате повече от един оборудвани с HOUSEPER обекти.

По настоящем има разработено мобилно приложение само за Андроид устройства.

1.4 Zigbee Устройства

Това са устройства, които комуникират безжично с вашия Houseper контролер, предоставяйки разнообразни услуги, като включване и изключване, следене на температура, сигнализация при пожар, наводнение, отворена и/или затворена врата и т.н. Устройствата продължават да функционират и обменят данни по между си, дори и да нямат връзка с контролера.

Всяко Zigbee устройство може да съдържа в себе си едно или повече логически устройства. Например устройство за температура и влажност представлява едно физическо устройство, но съдържа в себе си две логически устройства - едно за измерване на температура и друго за измерване на влажност.

Някои устройства освен своите основни функции, изпълняват и функция на разширители/усилватели на Zigbee мрежата. Тези устройства се наричат "рутери", обикновено се захранват от електрическата мрежа и увеличават мрежовото покритие и капацитета на системата.

По настоящем се поддържат устройства Zigbee версия 3.0 и версия 1.2 с допълнителни настройки за съвместимост със система Houseper. Всички устройства, предлагани на този сайт са съвместими с Houseper.

1.5 ІР камери

IP Камерите, в зависимост от възможностите си, в случай на движение/звук могат да генерират известия по аналогичен на всички останали устройства начин, правят записи на отдалечен сървър, позволяват локално и отдалечено управление и наблюдение в реално време.

Поддържаните към момента IP камери, можете да намерите в раздел Камери на този сайт.

1.6 Houseper облачни услуги

Облачните услуги са опционални. Посредством тях вие можете да:

- управлявате устройствата си отдалечено през смарт андроид телефон
- получавате известия на имейла си
- получавате известия на телефона си
- съхранявате и преглеждате записите от IP Камерите
- наблюдавате камерите в реално време

2 Внедряване

За да стартирате ваша самостоятелна система за домашна автоматизация, първо трябва да стартирате и конфигурирате контролера. В случай, че вашият

контролер има вграден 4G LTE модул и вие искате да ползвате мобилен интернет, преминете към поставяне на SIM карта:

- 1. Развийте болтчетата на долното капаче за батерията
- 2. Поставете вашата SIM карта в означения слот
- 3. Затворете капачето и завийте болтчетата

2.1 Включване на Houseper контролер

- 1. Свържете HDMI кабела към порта на Houseper контролера и към свободен порт на вашия телевизор/монитор.
- 2. Свържете USB модула на безжичната мишка към USB порт на Houseper контролер (При първоначално пускане мишката не е заредена. Използвайте включения в комплекта USB кабел за да я заредите)
- 3. Включете адаптера за захранване към Houseper контролера и към електрическата мрежа

Така следва да изглежда вашият контролер при първоначално стартиране:



• Alarm widget - актуална информация за текущи аларми

- Info widget актуална информация за някои текущи състояния на устройствата
- Applications път към всички инсталирани приложения
- Houseper пряк път към приложение Houseper
- Settings пряк път към настройки

3 Конфигуриране на контролера

След като вашият контролер е успешно стартиран е необходимо да го свържете към интернет. Не пропускайте тази стъпка, защото при стартиране на приложение Houseper, то ще се свърже към сървър за да направи първоначална конфигурация на контролера.

3.1 Конфигуриране на мрежа

В зависимост от вашия избор за Интернет свързаност, може да изберете един от следните методи:

3.1.1 Конфигуриране на LAN връзка

- 1. Свържете LAN порта на контролера към свободен порт на вашия рутер
- 2. По подразбиране контролерът използва DHCP. За да промените настройките

стартирайте приложение W Box Settings, изберете Network, раздел Ethernet.

3.1.2 Конфигуриране на WiFi

- 1. Изберете Wi-Fi в меню Settings, раздел Wireless & networks
- 2. Включете услуга WiFi
- 3. От списъка с WiFi мрежи изберете вашата, въведете паролата (ако има такава) и изберете Connect

3.1.3 Конфигуриране на 3G/4G

Метода е приложим само за контролери с вграден 4G LTE модул. За да поставите/инсталирате SIM карта преминете към следните стъпки:

- 1. Изключете захранването на Houseper контролера (ако батериите му са заредени, той ще продължи да работи)
- 2. Развийте болтчетата на долното капаче за батерията

- 3. Изключете батерията
- 4. Поставете вашата SIM карта в означения слот
- 5. Включете батерията
- 6. Затворете капачето и завийте болтчетата
- 7. Включете захранването на Houseper контролер
- 8. Изберете More, в меню Settings, раздел Wireless & networks, конфигурирайте Cellular networks
 - о ако сте в роуминг, включете Data roaming
 - о изберете Preferred network type
 - изберете Network operators
 - влезте в меню Access Point Names и конфигурирайте APN съгласно предоставената от вашия мобилен оператор информация

Вашата мрежа е успешно конфигурирана и имате връзка с Интернет. Преди да продължите с приложение Houseper, обърнете внимание на долуописаните настройки и направете тези от които се нуждаете.

3.2 Настройки3.2.1 Часова зона

- 1. Изберете Date & time в меню Settings, раздел System.
- 2. Изключете Automatic time zone
- 3. Влезте в меню Select time zone и изберете вашата часова зона

3.2.2 Език

- 1. Изберете Languages & input в меню Settings, раздел Personal
- 2. Влезте в меню Languages, изберете Add a languages за да добавете желания от вас език.
- 3. За да премахнете език, изберете Remove от лентата за навигация, маркитрайте езиците, които искате да премахнете и натиснете иконата за изтриване.

3.2.3 Разширяване/свиване на екрана

- 1. Стартирайте приложение 😵 Droid Settings
- 2. Влезте в меню Display

- 3. Влезте в меню Screen position
- 4. За разширяване на екрана позвайте Zoom in screen, а за свиване на екрана Zoom out screen

3.3 Добавяне на устройство

Стартирайте приложение Houseper. При първо стартиране:

- 1. Изчакайте да завърши първоначалната конфигурация.
- 2. Диалог за конфигуриране на имейл въведете имейл на който желаете да получавате информация от вашия контролер. В случай, че не желаете да получавате електронна поща, оставете полето за имейл празно и изберете отметка "Не ме питай отново". Може да пропуснете този диалог и да оставите тази конфигурация за по-късен етап. За детайлна настройка, изберете Конфигуриране на имейл в раздел Настройки.
- 3. Диалог за въвеждане на име на контролер Ако планирате свързване към вашата система за домашна автоматизация посредством смарт телефон/таблет, изберете и въведете име на вашия контролер и оставете маркирана отметката за отдалечен достъп ако желаете такъв. Ако решите да пропуснете тази конфигурация, можете да я направите на по-късен етап в Отдалечен достъп на раздел Настройки.

3.3.1 Добавяне на устройство

Запознайте се с инструкциите на устройството, което искате да добавите. Различните устройства се присъединяват по различен начин - би могло да бъде чрез натискане и задържане на бутон за известно време, неколкократно последователно включване и изключване на захранването, махане и слагане на батерия и т.н. Обикновено когато устройството е ново и никога не е било добавяно към Zigbee мрежа е достатъчно просто да включите устройството.

След като внимателно сте се запознали с инструкциите на вашето устройство, следвайте тези стъпки:

- 1. Ако устройството е на батерии, уверете се че има такива и ако съществува предпазна лентичка, че тя е премахната.
- 2. Ако устройството, което искате да добавите към вашата система за домашна автоматизация, вече е било добавяно към други Zigbee мрежи е твърде възможно то да пази в себе си стари настройки. Преди да го добавите се уверете, че сте го ресетнали успешно. Ако в инструкциите на устройството няма изрични указания за ресет, последвайте тези за напускане на мрежа. Това обикновено е достатъчно за ресет на устройството.

- 3. Изберете Добави устройство, в раздел Настройки на приложение Houseper (или Houseper mobile) в този момент контролера ще разреши към вашата Zigbee мрежа да се присъединяват нови устройства за период от 60 секунди.
- 4. Последвайте инструкциите на вашето устройство за присъединяване към Zigbee мрежа.
- 5. След успешно присъединяване на устройството към контролера, на екрана на приложение Houseper ще се появи съобщение "Открито е ново устройство!"
- 6. Моля изчакайте, докато контролерът разкрие пълната функционалност на устройството. Неразкритите устройства остават в началото на списъка в раздел устройства на приложение Houseper. В процеса на разкриване можете да проследите как името и информацията за устройството се променя в зависимост от събраната от контролера информация. Също така можете да наблюдавате появата на повече от едно устройства, когато физическото устройство притежава повече от едно логически устройства.
- 7. Когато устройството е напълно разкрито, то ще се появи в приложение Houseper mobile.

След успешно присъединяване на устройството можете да влезете в неговата детайлна информация, да промените името му, да зададете стая и да изпробвате неговите функционалности. Повече информация за устройствата и тяхното управление, можете да намерите в раздел Устройства на текущото Упътване.

3.3.1.1 Неуспешно разкриване на устройство

Възможни причини за неуспешно разкриване на устройство:

- 1. Спящо устройство това са устройствата, които не поддържат постоянна комуникация с контролера. В случай, че устройството "заспи", преди да бъде напълно разкрито, можете да се опитате да го събудите и доразкриете с помоща на бутона за разкриване.
- 2. Добавяне на много устройства наведнъж едновременното добавяне на много устройства, забавя процеса на тяхното разкриване. Опитайте се да добавите проблемното устройство самостоятелно.
- 3. Устройството не отговаря на пълната Zigbee спецификация.
- 4. Устройството не е съвместимо с Houseper. Текущо се поддържат устройства Zigbee версия 3.0 и версия 1.2 с допълнителни настройки за съвместимост със система Houseper. Всички устройства, предлагани на този сайт са съвместими с Houseper.

3.4 Добавяне на камера

Уверете се, че IP камерата, която искате да добавите се поддържа от система Houseper. Запознайте се подробно с нейното ръководство и в случай, че камерата е използвана, направете Factory reset, за да я върнете към фабрични настройки. Преминете към следните стъпки:

- Следвайте ръководството на камерата за да я включите и настроите мрежата ѝ. Уверете се, че IP камерата е конфигурирана в същата мрежа, в която е настроен контролера.
- 2. Изберете Добави камера в приложение Houseper, раздел Настройки.
- 3. Изчакайте, докато контролера сканира вашата мрежа и покаже списък с намерените камери.
- 4. Използвайте бутон Add, за да присъедините камерата, която искате.
- 5. Въведете потребителско име и парола. (В случай, че не сте променяли потребителско име и парола в документацията на камерата ще наметите техните стойности по подразбиране). Потвърдете с бутон ОК.
- При коректно въведени име и парола, ще премините към следваща стъпка смяна на парола. Тази стъпка е опционална и с цел по-голяма сигурност. Въведете стара и нова парола и натиснете ОК за промяна или изберете Отказ за да пропуснете тази стъпка.

Камерата е добавена и можете да продължите с добавянето на още камери, ако има такива в списъка. Повече информация за камерите и тяхното управление, можете да намерите в раздел Устройства на текущото Упътване.

3.5 Свързване на смарт телефон

Първоначалното свързване на смарт телефон/таблет към контролера, може да бъде извършено единствено и само ако двете устройства се намират в една и съща мрежа.



- 1. от контролера: Изберете Отдалечено управление в раздел Настройки на приложение Houseper и се уверете, че Локален достъп на вашия контролер е разрешен и работещ
- 2. от смарт телефона/таблета: Изтеглете Houseper mobile от Google Play и го инсталирайте на вашия смартфон/таблет.
- от смарт телефона/таблета: Стартирайте приложение Houseper mobile и се уверете, че вашият телефон е свързан към същата мрежа към която е свързан и контролера.

- 4. от смарт телефона/таблета: Изберете СССС отдалечено управление в раздел Настройки на приложение Houseper mobile
- 5. от смарт телефона/таблета: Приложението на телефона ще сканира вашата мрежа, за да намери активен Houseper Controller. След като го намери ще го посочи в списъка. (В някои случаи това може да отнеме известно време)
- 6. от контролера: Изберете Свържи смартфон/таблет

Bind smartphone/tablet

- 7. от смарт телефона/таблета: Изберете Регистрация от вашия телефон за вашия контролер
- 8. от контролера: Вашият контролер ще поиска потвърждение за свързване на вашия смартфон/таблет. Потвърдете свързване като изберете Да
- от смарт телефон/таблет: Финализирайте процеса от вашия смартфон, като изберете допустимата за вас отдалечена връзка - Дистанционно през WiFi връзка и/или Дистанционно през мобилна (3G/4G) връзка.

3.5.1 Отдалечено управление (приложение Houseper)

Отдалечено управление на приложение Houseper се грижи за свързването на мобилни устройства към контролера. Тук се извършва първоначалната регистрация на мобилните устройства, задават се права и се контролира достъпа. Съществуват два вида достъп:

- локален, когато мобилното устройство и контролера се свързват директно без да използват отдалечен сървър
- отдалечен, когато мобилното устройство и контролера се свързват посредством отдалечен сървър

3.5.1.1 Оторизирани устройства

Тази секция съдържа списък на всички оторизирани за достъп мобилни устройства

и бутон Свържи смартфон/таблет осъществява първоначалната оторизация.

GT-S6810P — 1				<u> </u>		cond notifications	5 📀	
29a00cf6c1229f4	U	Ľ	Jiemote access	-	<u> </u>		– •	

Всяко оторизирано устройство се изобразява с:

- 1. име когато устройството е свързано името е в зелен цвят
- 2. андроид номер уникален индентификационен номер на мобилното устройство
- опция за отдалечен достъп позволява/забранява свързването на мобилното устройство към контролера, както локално така и отдалечено. Много полезна опция за временно ограничаване на достъпа на определено мобилно устройство.
- опция изпращай известия разрешава/забранява изпращането на известия до съответното мобилно устройство
- 5. бутон за премахване на устройство трайно премахва устройството от списъка с оторизирани мобилни устройства и то повече не може да се свързва с контролера. За да се възстановят правата за достъп на премахнато устройство е необходимо то да бъде оторизирано отначало, според гоереописаните инструкции за първоначално свързване.

3.5.1.2 Локален достъп

Дава възможност за директно свързване на мобилно устройство към контролера, без да се използва отдалечен сървър. За целта е необходимо мобилното устройство и контролера да се намират в една и съща мрежа.



- 1. опция разреши/забрани локален достъп
- 2. обща информация за локален достъп. Съдържа:
 - о име на контролера
 - о порт за свързване
 - текущ статус
- 3. бутон за редакция позволява промяна на име и порт. Въвеждането на стойност 0 за порт, дефинира автоматичното му избиране

3.5.1.3 Отдалечен достъп

Дава възможност за свързване на мобилно устройство към контролера през отдалечен сървър. Това осигурява непрекъснат достъп до системата, независимо от това в коя точка на света се намира мобилното устройство и колко е далеч от контролера.



- 1. опция разреши/забрани отдалечен достъп
- 2. обща информация за отдалечен достъп. Съдържа:
 - о отдалечен сървър
 - о порт на който слуша отдалечения сървър
 - текущ статус
- 3. бутон за нулиране изчиства конфигурираната към отдалечен сървър връзка и я преинициализира отначало

3.5.1.4 Споделена мобилна връзка

Изборът на опция "автоматично стартиране", в раздел споделена мобилна връзка (Hotspot) форсира стартирането на конфигуриран Hotspot (ако има такъв) при рестарт на контролера.

3.5.2 Отдалечено управление (приложение Houseper mobile)

Отдалечено управление на приложение Houseper mobile се грижи за свързването на мобилното устройство към контролера.

3.5.2.1 Конфигурирана мрежа

В тази секция стои информация за контролера към който мобилното приложение е свързано текущо или се опитва да се свърже.



1. индикатор за свързване. Може да изглежда:

- като показания на картинката, когато мобилното устройство е в процес на свързване.
- когато мобилното приложение е свързано локално към контролера
- когато мобилното приложение е свързано към контролера през отдалечен сървър
- 2. име на контролера
- 3. бутон за прекъсване на връзката
- 4. При успешно осъществена връзка се показва инфо бутон, даващ достъп до подробна информация, възможност за преконфигуриране на опциите за свързване и изтриване на връзката към съответния контролер. Веднъж изтрита връзка към контролер може да бъде възстановена само чрез повторно пълно оторизиране на мобилното устройство.

Приложение Houseper mobile има бутон индикатор за текуща връзка, намиращ се в най-горната лента за управление (горен десен ъгъл на приложението). Индикатора за свързаност може да показва липса на връзка, текущо свързване, локална връзка, отдалечена връзка. Бутона индикатор дава бърза връзка до отдалечен контрол, раздел Настройки.



3.5.2.2 Избери мрежа...

Тази секция съдържа списък на всички налични контролери. На показаната долу картинка се виждат два контролера. Първият е контролер към който вече сме се регистрирали и можем да се връзваме по всяко време, а вторият е недостъпен докато не се регистрираме, изпълнявайки процедурата за първоначално свързаване.



- 1. име на контролер
- бутон за отдалечена връзка има активно и неактивно състояние, показващо възможността за отдалечено свързване
- 3. бутон за локална връзка има активно и неактивно състояние, показващо възможността за локално свързване
- 4. бутон за регистрация част от процедурата за първоначално свързване на смарт телефон, опиасана най-горе
- инфо бутон дава достъп до подробна информация, възможност за преконфигуриране на опциите за свързване и изтриване на връзката към съответния контролер. Веднъж изтрита връзка към контролер може да бъде възстановена само чрез повторно пълно оторизиране на мобилното устройство.

3.5.2.3 Добави ръчно

Този бутон, дава възможност за намиране и свързване към контролер, въвеждайки неговия мрежови адрес - IP и порт.

3.6 Конфигуриране на известия

Текущата версия на система Houseper поддържа 2 вида известия - системни и регулярни, които могат да бъдат изпратени по два начина - на имейл и/или до смарт телефон(и)/таблет(и). Видове известия:

- 1. Системни известия са всички които касаят работата на вашата система, като например недостатъчно дисково пространство, предстоящо спиране на облачна услуга и т.н.
- 2. Регулярни известия са тези които ви информирана за настъпили събития, като пожар, наводнение и т.н.

3.6.1 Имейл известия

За да конфигурирате имейл известия влезте в E-mail Settings в приложение Houseper, раздел Settings. Имате две възможности, които могат да работят както по отделно, така и едновременно.

- 1. Houseper service mail използвайте Edit бутона за да въведете/промените имела/ите на който/които искате да получавате известия. В случай, че изброявате повече от един имейл, уверете се, че сте ги разделили с ";" След като веднъж сте конфигурирали имейлите, можете да ползвате отметката в началото за да ги спирате/пускате. Когато отметката не е маркирана, вие няма да получавате имейли. Изпращането на имейли през Houseper service mail, е възможно само при активни облачни услуги
- Personal mail използвайте Edit бутона за да конфигурирате имейла/ите на който/които искате да получавате известия. Ползвайте ";" за разделител при изброяване на повече от един имейл. С помощта на началата отметка можете временно да спирате и пускате изпращането на имейли. Personal mail не изисква активни облачни услуги.

3.6.2 Известия до смарт телефон(и)/таблет(и)

За да получавате известия на вашия телефон/таблет, уверете се, че:

- е маркирана отметка Изпращай известия за вашия телефон/таблет в приложение Houseper, раздел Settings, меню Remote control, секция Autorized devices.
- имате Статус регистриран в Houseper mobile, раздел Settings, секция Известия. Можете да направите тест с помощта на бутон Test и в случай на проблем да подновите регистрацията си с помощта на бутон Поднови регистрация.
- не сте килнали приложение Houseper mobile при повечето телефони известията не работят след Force stop на съответното приложение.

3.6.3 Конфигуриране на регулярни известия

В приложение Houseper, раздел Settings, Конфигуриране на известия, можете да промените кога по подразбиране да се изпращат известия до телефон, по имейл, да се включва сирена и т.н. Всички новодобавени устройства наследяват своята конфигурация на известия от тук. И ако решите можете да направите детайлна конфигурация за всяко устройство, като изберете раздел Устройства, детайлна информация, секция Конфигурации, Конфигуриране на известия. За подробна информация виж Конфигуриране на известия, в раздел Настройки.

4 Устройства

В раздел Devices (Устройства) можете да получите информация за всички добавени към вашата Houseper система устройства. Можете да ги наблюдавате, управлявате, конфигурирате и премахвате от системата. При първоначално влизане в раздел Devices (Устройства) на първа страница ще видите списък на всички устройства с най-важната за тях информация. С помоща на

инфобутон \mathbf{v} , можете да преминете към втора страница(Детайлна информация), където ще получите подробна информация за съответното устройство.

4.1 Списък устройства

Раздел Devices (Устройства) съдържа списък на всички устройства и лента за търсене/филтриране. Устройствата са подредени по ред на добавяне в системата. Най-новите се добавят в началото на списъка. Съответно колкото по отдавна са добавени устройствата, толкова по-надолу в списъка се намират те. При добавяне на ново устройство, се стартира процес на разкриване при който Houseper контролер започва да си комуникира с устройството до получаване на пълна информация за него и конфигурирането му. Устройствата, които са в процес на разкриване стоят най-горе в списъка и няма да бъдат преместени долу, докато този процес не завърши успешно. Устройства, които не поддържат пълната ZIgbee спецификация могат никога да не бъдат успешно разкрити. Това ще бъде индикирано и те могат да бъдат премахнати от системата или пък да се опитате отново да стартирате процеса на разкриване.

В списъка с устройства, всяко устройство се показва с най-важната за него информация, в зависимост от типа му.

IAS Ancillary Control Equipment	6(0
---------------------------------	----	---

1. Бутон или картинка в зависимост от устройството.

- Бутон - Ако устройството поддържа някоя от следните функционалности: Вкл./Изкл., Охраняема зона, Заключване на врата, Термостат и т.н., то ще бъде показан бутон в син цвят, с изображение подсказващо типа на устройството. Цвета на бутона показва текущото състояние на устройството. Когато цвета е наситен това показва включено/активно състояние, а когато е блед/прозрачен съответно изключено/неактивно състояние. При натискане на бутона устройството променя състоянието си от включено/активно към изключено/неактивно и обратно, в зависимост от текущото състояние.

- Картинка - Ако устройството не може да бъде управлявано от списъка с устройства, то ще бъде показана картинка в сив цвят, подсказваща и съобразена с типа на устройството

- 2. Наименование на устройството
- 3. Стая на устройството
- 4. Индикация за текущи аларми
- 5. Допълнителна информация и/или контрол в зависимост от типа устройство.

За всички устройства с основна функционалност Охраняема зона и/или устройства контролиращи/управляващи зони, като допълнителна информация се показват текущи аларми, касаещи именно функционалност Охраняема зона. Това разбира се не изключва наличието на други аларми, които ще бъдат индикирани/показани в "Индикация за текущи аларми"

Алармите в сив цвят показват текущото състояние на устройството когато то не е активно. Те не се отразяват в раздел "Аларми", не предизвикват известия, но се добавят в регистъра.

6. Бутон инфо - служи за преминаване към Детайлна информация на съответното устройство.

4.1.1 Неразкрити устройства

 Door Lock
 3 Q

 Last step: Discovering cluster...2

- 1. Индикатор за неразкрито устройство
- 2. Допълнителна информация
- 3. Бутон за разкриване рестартира процеса за разкриване на устройството

4.1.2 Лента за търсене/филтриране

Лентата за търсене/филтриране се намира точно над списъка с устройства.



- 1. Индикатор за брой показани устройства, спрямо общ брой налични
- 2. Поле за филтриране/търсене извършва се по име и стая на устройство
- 3. Бутон за филтриране с две състояния показващ всички устройства или само филтрираните.

В случай на активен филтър, устройствата маркирани като скрити няма да се показват.

4.2 Детайлна информация4.2.1 Функционалност

В секция Device functionality (Функционалност) се показват всички поддържани функционалности за съответното устройство. Подробна информация можете да намерите тук

4.2.2 Сдвояване

Binding (Сдвояване) представлява логическо свързване на две уствойства. Например устройство измерващо осветеност, може да включва/изключва осветителните тела с които е сдвоено, в зависимост от нивото на осветеност.

Тази секция е достъпна само през приложение Houseper, работещо на контролера. Съдържа списък с устройства, подходящи за свързване с текущото устройство.



- 1. Устройство
- 2. Статус, показващ дали устройствата са свързани
- 3. Функционалност по която могат да бъдат свързани

- 4. Бутон за сдвояване/свързване на двете устройства по съответната функционалност
- 5. Бутон за премахване на сдвояване между двете устройства по съответната функционалност

Когато няма подходящи за сдвояване устройства, тази секция не се показва.

4.2.3 Информация за устройството

Секция Device information (Информация за устройството) съдържа основни данни за устройството, с възможност за промяна на неговото наименование и/или стая.

4.2.4 Конфигурация на устройството

Device configuration (Конфигурация на устройството) може да съдържа:

- Ніdden (Скрит) устройствата маркирани като скрити няма да бъдат показвани в списъка с устройства на първа страница от раздел Devices (Устройства) при активирано филтриране. Например ключ за осветление, който е сдвоен с някакво осветително тяло и няма други функционалности. Той служи за управление на осветителните тела с които е сдвоен, но не ни носи никаква допълнителна информация и не може да бъде управляван. Така присъствието му в списъка с устройства е напълно безпредметно и можете да го конфигурирате като "скрит". Конфигурацията за скрито устройство е създадена за удобство и може да бъде променяна по всяко време по преценка на потребителя
- Sleeping device (Спящо устройство) това са устройствата, които не са в непрекъсната връзка с контролера. Те си комуникират с него на определен период за да свършат предефинираните си задачи (измерване, докладване и т.н.) и/или при форсмажорни обстоятелства (за да съобщят за тях). Когато не комуникират с контролера, те са недостъпни и дори напускат временно Zigbee мрежата. Способността на устройствата да "спят", съхранява техните батерии за много дълъг период от време. Колкото по-дълго "спи" устройството, толкова по-бавно се изразходва неговата батерия. Някои устройства се будят толкова често, че периодите им на "сън" са напрактика незабелижими и могат да бъдат достъпни почти през цялото време. Те обикновено са снабдени с батерии с по-голям капацитет. В този случай отметката за "Спящо устройство", може да бъде махната, което ще направи

видими бутони Refresh (Обновяване) в секция Device functionality (Функционалности).

- Configure alarm notifications (Конфигуриране на известия) Устройствата наследяват тази конфигурация от конфигурираните известия по подразбиране, които можете да променяте от раздел Settings (Настройки). При желание тази конфигурация може да бъде променяна и на ниво устройство. Така потребителят решава за какво и как да бъде известяван за всяко отделно устройство.
- Remove device (Премахни устройство) Премахването на логическо устройство, води до премахване на цялото физическо устройство. Така например ако вие имате физическо устройство за измерване на температура и влажност, което съдържа в себе си две логически устройства – едно за имерване на температура и друго за измерване на влажност, то при премахване на едно от двете логически устройства, ще се премахне и другото.

4.3 Функционалности

Докато в списъка с устройства на първа страница от раздел устройства е изведено само най-характерното за всяко устройство, то в детайлна информация има списък с всички функционалности на съответното устройство. Тази секция съдържа пълна информация и възможност за контрол на устройството. В заглавната лента на секцията стоят индикаторите за текущите аларми, а присъствието на следното изображение (), сигнализира за проблеми в комуникацията.



Всяка функционалност има своя самостоятелна заглавна лента, която съдържа:

2 6 1 On/Off **3**

1. име на функционалност

- 2. бутон за обновяване опционално, в зависимост от съответната функционалност и типа устройство
- 3. бутон за скриване/показване на цялата/част от функционалността опционално в зависимост от съответната функционалност

В долуописаните функционалности са включени всички основни, а аналогичните на тях няма да бъдат описвани допълнително. Например Влажност, Осветеност, Налягане, Дебит, Присъствие и т.н. са аналогични на Температура и затова не са включени в това описание. Също така трябва да се има предвид, че някои функционалности са доста комплексни и имат различна визуализация в зависимост от конкретното устройство. Общото правило е, че не се показват контроли които не се поддържат от съответното устройство, когато такава информация може да бъде получена от него. Например за термостат, който няма датчик за присъствие, няма да бъдат показани контролите касаещи информация и управление на присъствие.

4.3.1 Включи/Изключи



- 1. текущо състояние
- 2. бутон за включване
- 3. бутон за изключване
- 4. бутон за превключване включва устройството, когато е изключено и го изключва, когато е включено

4.3.2 Контрол на нивото



1. контрол за усилване и намаляване - може да има различни приложения. Найчесто се среща при осветителни тела, като контрол за осветеност (димиране)

4.3.3 Контрол на цвета



- 1. контрол за избор на цвят
- 2. контрол за регулиране на наситеност

Контрол на цвета може да има различна визуализация в зависимост от вида на устройството. Тук е описан най-често срещания тип, но би могло на мястото на тези контроли да има само един за управление на температурата на цвета или други два за управление на цвета по X и У.

4.3.4 Измерване на потребление



- 1. тип на електромера
- 2. бутон централен електромер след като едно устройство бъде обявено за "централен електромер", неговите данни са натрупват към общите за обекта, а общата изразходвана за обекта електроенергия се образува сумарно от всички централни електромери и може да бъде преглеждана от началния раздел, бутон Електроенергия. За целта е необходимо да бъдат въведени периоди на отчитане и цена на електроенергия от раздел Настройки, Цени на ел. енергия.
- бутон локален електромер след като един централен електромер бъде преконфигуриран като локален, то натрупаните от него до момента данни към общите за обекта няма да бъдат променени, но бъдещите данни няма да бъдат включвани към изчисленията на общите за обекта
- 4. текуща консумация на електроенергия и бутон за графичен преглед на натрупани данни за съответното устройство не се влияят от типа електромер и неговото преконфигуриране.
- 5. общо натрупана консумация и бутон за графичен преглед на натрупани данни за съответното устройство не се влияят от типа електромер и неговото

преконфигуриране, но е необходимо да бъдат въведени периоди на отчитане и цена на електроенергия от раздел Настройки, Цени на ел. енергия.

4.3.5 Заключване на врата

<i>G</i>	Door Lock	
1 Status Locked Closed		

- 1. текущо състояние
- 2. бутон за заключване
- 3. бутон за отключване

4.3.6 ІР камера

	IP Camera	:
1 Q. View	2 O. Multi view	3 Q Records
4 Motion detect	5 Sound detect	6 🗌 Recording
T attemet configuration	8 WI-Fi configuration	9 Or Change password

- 1. бутон за онлайн наблюдение на текуща камера При наблюдението на живо, в зависимост от вида на камерата, ще бъдат показани допълнителни възможности като завъртане на камерата в различни посоки, позиционирането и в център, мащабиране/зумиране, температура в помещението.
- 2. бутон за онлайн наблюдение на 4ри камери едновременно
- 3. бутон за преглед на записи всички изображения и видео записи могат да бъдат преглеждани, смъквани/записвани и изтривани от тук.
- конфигуриране на събитие(аларма, запис) при засичане на движение когато тази опция е избрана и IP камерата е активна, в случай на движение ще бъде генерирана аларма по аналогичен на всички останали устройства начин. Ако опцията за запис е избрана, ще бъде направен и запис на събитието, предизвикало алармата.
- 5. конфигуриране на събитие(аларма, запис) при засичане на звук когато тази опция е избрана и IP камерата е активна, в случай на шум ще бъде генерирана аларма по аналогичен на всички останали устройства начин. Ако опцията за запис е избрана, ще бъде направен и запис на събитието, предизвикало алармата.
- 6. конфигуриране на запис когато тази опция е избрана, събитията предизвикващи аларма ще бъдат записвани.

- 7. бутон за конфигуриране на LAN мрежа на камерата
- 8. бутон за конфигуриране на Wi-Fi мрежа на камерата
- 9. бутон за промяна на паролата на камерата

4.3.7 IR команди

Възможност за конфигуриране и изпълнение на инфраред (IR) команди от приложението към устройствата поддържащи съответните команди и обратното да бъдат управлявани Zigbee устройства през IR дистанционно.

			IR commands
1	٢	on	
	٢	off	
		2 Content of the cont	3 ≽@ IR to ZigBee

- 1. Списък на всички конфигурирани IR команди, които могат да бъдат изпълнявани локално и отдалечено през приложението. Можете да управлявате всички IR устройства, които обикновено управлявате само от вкъщи, като например да пускате и спирате климатика, да управлявате телевизора и т.н.
- 2. бутон за конфигуриране Zigbee към IR команди Когато влезете в това меню, следвайте инструкциите за да конфигурирате желаните команди. Всички конфигурирани IR команди се показват в гореописаният списък 1. При изпълнението на такава команда, контролерът ще изпрати Zigbee команда до текущото устройство, а то от своя страна ще изпрати запомнената IR команда. Крайният резултат е абсолютно същият, като че сте ползвали старото си дистанционно.
- 3. бутон за конфигуриране IR към Zigbee команди Когато влезете в това меню, следвайте инструкциите за да конфигурирате желаните команди. С помощта на тези команди, можете да преобразувате което и да е IR дистанционно в дистанционно за управление на Zigbee устройствата. Така например ще можете да включвате и изключвате Zigbee устройства, ползвайки дистанционното на телевизора. При изпълнението на такава команда, дистанционното ще изпрати IR команда до текущото устройство, а то от своя страна ще изпълни запомнената Zigbee команда. Крайният резултат е абсолютно същият, като че сте ползвали приложението, за да управлявате устройствата във вашата система за домашна автоматизация.

4.3.8 Охранявана зона



- 1. текущо състояние
- 2. бутон за активиране
- 3. бутон за деактивиране
- 4. последно получен отчет с дата, ако има такъв
- 5. текущи аларми с дата, ако има такива и бутон за изтриване на аларма -Алармите изискващи активно устройство, ще бъдат изобразявани в сив цвят, когато устройството не е активно, освен ако не са в комбинация с друга аларма - тогава всички са изброени последователно в червен цвят, а сред индикаторите за аларми в заглавната лента на функционалности ще стоят само тези касаещи неактивното устройство.

4.3.9 Контрол на зона



 текущи аларми с дата, ако има такива и бутон за изтриване на аларма -Алармите изискващи активно устройство, ще бъдат изобразявани в сив цвят, когато устройството не е активно, освен ако не са в комбинация с друга аларма - тогава всички са изброени последователно в червен цвят, а сред индикаторите за аларми в заглавната лента на функционалности ще стоят само тези касаещи неактивното устройство.

4.3.10 Температура



- 1. последна получена стойност с дата на отчитане
- 2. бутон за графичен преглед на натрупани данни за съответното устройство

4.3.11 Термостат

9	Thermostat		
1 26.0 C° 🐼 2019-02-19 13:05:35		2 Calibration 0.2 C*	
		3 Heating 5.0 C°	
System mode Off	5 🐠 _{Heat}	6 Off	7 👀 Emergency heating

- последно измерена вътрешна температура с дата на отчитане За термостати поддържащи измерване на външна температура, се показва допълнителна информация за последно измерена външна температура с дата на отчитане.
- калибровка измерената от термостата температура, често се различава от средната за помещението, тъй като датчика на термостата се намира в непосредствена близост до отоплителното тяло. За целта е предвидена възможност това отклонение да бъде въведено, така че всички останали конфигурации да бъдат съпоставими със средноизмерените за помещението.
- отопление въвеждане на желана температура за отопление. Термостатите разполагащи с датчик за присъствие, ще бъдат представени с два контрола един за конфигуриране на температура когато помещението е обитаемо и друг, когато не е. Също така има термостати, предвидени за охлаждане със/без датчик за присъсътвие - за тях се показват контроли аналогични на гореописаните.
- 4. текущо състояние
- 5. бутон за включване на отопление
- 6. бутон за изключване на отопление
- 7. бутон за включване на бързо отопление

В зависимост от вида на термостата могат да бъдат показани/скрити различни бутони, като например такива за охлаждане, вентилатор и т.н. Включването/изключването на отопление/охлаждане изисква технологично време, което е препоръчително да изчакате, преди да зададете друга команда.

4.3.12 Завеси

9	Shade Configuration	:
1 Shade operational no	2 Shade adjusting no	3 Shade direction closing
4 Motor direction opening	5 _{Char}	ge direction
6 Mode normal	7 🚯	8 O Configure

- 1. текущ статус показващ дали завесите са в движение или покой
- 2. текущ статус показващ дали завесите са в процес на регулиране
- 3. текуща посока на завесата
- 4. текуща посока на мотор
- 5. бутон за промяна посоката на мотора
- 6. текущ режим работен или конфигурационен
- 7. бутон за преминаване към работен режим
- 8. бутон за преминаване към режим на конфигуриране

4.3.13 Намиране на устройство



1. бутон за намиране на устройство - изключително полезна функционалност, когато разполагате с повече от едно еднотипни устройства и не сте въвели говорящи имена. Изпълнението на тази команда ще накара устройството да се идентифицира (мига) в продължение на 15 секунди.

4.3.14 Захранване

Всички компоненти тук са опционални и могат да бъдат в различни комбинации в зависимост от устройството. Показани са два примера.

Powe	r Configuration
1 Battery t	ype Unknown
2 2019-02-26 23:07:02	3 Low battery source 1

- 1. тип на батерия
- 2. последно получен отчет с дата
- 3. последно получена аларма с дата на алармата и бутон за изтриване

Power Configuration
Battery 62.5 % 2019-02-26 21:43:32

1. заряд на батерията в проценти и дата на отчетената стойност

4.3.15 Основна информация

Basic		:
ZCL Version	01	
Application version	03	
Stack version	02	
Landuuana uanaian	01	

Предоставя основна информация за устройството.

5 Сцени

Сцените представляват съвкупност от предефинирани състояния на едно или повече устройства. Те са много удобни за едновременно управление на много устройства.

За да създадете нова сцена, използвайте бутон Add scene (Добави сцена), като задължително трябва да въведете име на сцена, опционално описание и да изберете устройствата, които ще участват в нея. Всички устройства, които поддържат сцени са включени в показания списък, а тези които изберете, ще бъдат запомнени с текущото им състояние.



- Бутон за изпълнение на сцена С помощта на този бутон активирате сцената и всички устройства включени в нея, ще преминат към своето предефинирано състояние за тази сцена. За пример да вземем една цветна електрическа крушка, светната в син цвят и да създадем сцена с име "Синя". След като сцената е успешно създадена, можем да променим цвета на крушката и/или дори да я загасим. Когато активираме сцена "Синя", крушката ще светне в син цвят (и то точно този син цвят, който сме избрали – ниво, нюанс, наситеност - такава каквато е била при създаването на сцената).
- 2. Име на сцена и описание, ако има въведено такова
- 3. Бутон Edit(Редактирай) дава възможност за промяна на име и/или описание на вече съществуваща сцена
- 4. Бутон IR commands (IR команди) С помощта на този бутон можете да добавите IR команди към съответната сцена. Например ако имате вече създадена сцена "Изключи всичко" и IR устройство, в което сте конфигурирали команда за спиране на климатика "Спри климатик". Когато добавите тази команда към сцена "Изключи всичко", то освен че ще спрем вече дефинираните към сцената устройства, то заедно с тях ще изключим и климатика.
- 5. Бутон Devices (Устройства) ви дава възможност да прегледате списък с всички устройства включени в сцената и ако желаете да ги промените. Можете да премахвате устройства, да добавяте нови или с помощта на бутон Overwrite (Презапиши), да промените предефинираното състояния на някое устройство, с текущото му състояние.
- 6. Бутон за изтриване на сцена

С помощта на бутон Remove all scenes (Премахни всички сцени) можете да изтриете всички сцени.

6 Аларми

Списък на всички активни към момента аларми с възможност за тяхното изтриване. Алармите пристигнали заедно се показват изброени на един ред. Така например за едно и също устройство можем да имаме наводнение и проблем на един ред, а изтощена батерия на друг. Освен това е важно да се отбележи, че в този списък не присъстват аларми от тип "за активирано устройство" ако то не е

активно. Така например, ако датчик за отворена врата е изключен, защото сме си вкъщи и непрекъснато отваряме и затваряме врати, то това няма да бъде отбелязано като активна аларма.



- 1. Лента с индикаторите на аларма и последното точно време на алармата
- 2. Наименование и стая на устройството
- 3. Списък на алармите
- 4. Бутон за изтриване на съответната/ите аларма/и

Когато алармите изискващи активно устройство са в комбинация с друга аларма и устройството не е активно, то алармата отнасяща се до активно устройство, също ще бъде посочена в списъка на алармите, но няма да присъства в лентата с индикатори.

6.1 Индикатори на аларма

Алармените индикатори представляват графични изображения, които ни помагат бързо да се ориентираме за вида на алармата.

Типични за съответното устройство. Носят сборни наименования Аларма1 и Аларма2, но най-често се показват с конкретизирани наименования в зависимист от вида на устройството, като Пожар, Наводнение, Паника, Движение, Падане/сътресение, СО, Проникване, Присъствие, Вибрация и т.н.

Показва проблеми с батериите - изтощени, дефектни и т.н.

Сигнализира за външно вмешателство, опит за компрометиране на устройството

Проблеми със захранването - високо/ниско напрежение, изключено захранване

Р Проблем в работата на устройството, нарушена функционалност

Липсващо устройство - неполучен регулярен отчет и/или продължителна невъзможност на контролера да се свърже с него. Възможните причина за генериране на тази аларма са: изключване на устройството от ел. захранването, самоизключване на устройството след напълно изтощени батерии, устройството е напуснало обхвата на мрежата и не може да се свърже с контролера, повреда в устройството

7 Зони

Отнасят се за всички устройства притежаващи функционалности "Охранявана зона" и/или "Контрол на зона".

Охраняваният имот (апартамент, къща, вила и т.н.) би могъл да бъде условно разделен на зони (преден двор, заден двор, първи етаж, детски помещения и т.н.) Всяка зона може да съдържа в себе си произволен брой устройства и всяко устройство може да принадлежи на произволен брой зони. Устройствата групирани в зони могат да бъдат управлявани заедно, което позволява бързо включване и изключване на цялостната защита. Активирането/Деактивирането на една зона активира/деактивира всички устройства на зоната.

Съществуват две предефинирани системни зони – дневна и нощна. Те не могат да бъдат изтрити и/или променяни, но аналогично на всички останали зони няма ограничение за добавянето и премахването на устройства към тях. Съществуват устройства, с помоща на които зоните могат да бъдат управлявани и по-специално предефинираните Дневна и Нощна зона.

Конфигурирането на зони и добавянето/премахването на устройства към тях може да бъде променяно по всяко време в зависимост от текущите нужди.



- 1. активиране на зона с помощта на този бутон, всички устройства принадлежащи на тази зона се активират едновременно
- 2. деактивиране на зона с помощта на този бутон, всички устройства принадлежащи на тази зона се деактивират едновременно
- 3. име на зоната
- 4. информация за брой текущо активни устройства спрямо общ брой добавени към тази зона устройства
- 5. бутон за добавяне/премахване на устройства към съответната зона

8 Регистър

Регистърът съдържа информация за всички важни отминали събития и може да бъде филтриран по устройство и вид на събитието. Много удобен и полезен за ползване, когато искаме да проследим хронологично отминали събития.

В регистъра се вписват абсолютно всички събития, дори и тези които важат само "за активно устройство" (отбелязани са със забележка "за активно устройство" в Конфигуриране на известия, раздел Настройки), независимо дали съответното устройство е активно към момента на събитието. Така например датчик за отворена/затворена врата/прозорец няма да генерира избраните известия за отворена врата/прозорец ако устройството не е активно, но въпреки това ще отбележи събитието в регистъра.



- 1. Индикатор за аларма и точна дата на събитието
- 2. Събитие може да бъде аларма, показана в оранжев цвят или отчет, оказан в зелен цвят
- 3. Наименование и стая на устройството
- 4. Бутон за изтриване на съответния запис от регистъра

8.1 Лента за филтриране

2 🔅

- 1. Наименование и стая на устройство
- 2. Конфигуриране на филтър

9 Електроенергия

Electricity (Електроенергия) в раздел Home(Начало) показва сумарна статистика и графика за определен период от време на всички централни електромери. Възможност за преглед на данните по тарифи и/или общо, както и по консумация на електроенергия или паричния им еквивалент.



Дните и периодите се изчисляват спрямо часовата зона на Контролера.

Всички устройства, принадлежащи на системата и поддържащи функционалност "Измерване на потребление", могат да бъдат конфигурирани като централен електромер. Това обикновенно е едно устройство (примерно контролен електромер), което стои на входа на електропреносната мрежа на вашия имот, но биха могли да бъдат и повече устройства(контакти, разклонители и т.н.), чиято сумарна стойност ви дава общата консумация която ви интересува.

При промяна на конфигурацията от централен към локален електромер и обратно, натрупаната до момента статистика не се променя.

Изразходваната електроенергия и паричният ѝ еквивалент се пресмятат на база въведената информация в Цени на ел. енергия, раздел Настройки на приложение Houseper. Ако няма въведени данни за периодите на отчитане и съответните цени, няма как да бъде натрупана статистика и графиката ще бъде съответно празна и/или без изчислена парична сума.

При добавяне на устройство, което може да измерва електропотребление и в случай че няма въведени данни в Цени на ел.енергия, ще бъде показан подканващ диалог за въвеждане на необходимата информация за периоди и цени.

9.1 Цени на ел. енергия

Съдържа два списъка с въведени съответно цени и периоди. В заглавната лента на всеки списък има бутон за добавяне , с помоща на който могат да бъдат въвеждани бъдещи промени в цените и периодите. Въведени данни за отминали периоди не могат да бъдат променяни или изтрити.

9.1.1 Списък Цени на ел. енергия

	Active from 2018-11-06	
2 ^{Day} 0.21332	3 0.13290	4 ^{Peak} 0.00000

- Период за който въведените цени ще са актуални. Може да съдържа начална и крайна дата или само начална дата, след която той ще бъде активен докато не бъде въведен последващ период, който ще постави крайна дата на текущия.
- 2. Цена за kWh дневна електроенергия
- 3. Цена за kWh нощна електроенергия
- 4. Цена за kWh пикова електроенергия

9.1.2 Списък Период на фактуриране



- Период за който въведените периоди на отчитане ще са актуални. Може да съдържа начална и крайна дата или само начална дата, след която той ще бъде активен докато не бъде въведен последващ период, който ще постави крайна дата на текущия.
- 2. Лента с въведените периоди на показаното изображение има въведени три периода:
 - от 00:00h до 06:00h нощна
 - о от 06:00h до 22:00h дневна
 - о от 22:00h до 24:00h нощна

При добавяне на нов период, с помоща на бутон плъзгачи, отбелязани с 2 на долната картинка или изберете стойноста, която искате да промените (отбелязани с 1 на долната картинка) - ще се отвори допълнителен диалог за точен избор на час.



- 1. край на периода за начало на периода се приема края на предходния или 00:00h ако това е първият период. Същевременно е и бутон, който при натискане дава възможност за промяна.
- 2. плъзгачи за конфигуриране край на периода
- 3. бутони за добавяне на нов период когато са активни са оцветени в съответния за периода цвят. За да бъде активен някой от тези бутони трябва той да е различен от последния въведен период и края на последния период да е преди 24:00 часа
- 4. бутон за изтриване на последен период

Когато лентата с периоди е запълнена до 24:00h, то периодите могат да бъдат добавени.

10 Стаи

Понятието "стая" е условно и служи за идентификация на физическо място. Освен стая в истинския смисъл на тази дума като кухня, хол, баня, това би могло да бъде и някакво отворено пространство (двор, басейн, градина, покрив), някакви спомагателни постройки(работилница, оранжерия), съвкупност от няколко помещения и всичко останало за което се сетите. За всички устройства може да бъде зададена "стая", в която те се намират физически. Стаите се използват като съпътстваща информация за по-бърза идентификация на устройството. Например, когато имате няколко еднотипни устройства, разположени в различни помещения.

Стаята, заедно с името на устройството са негови основни идентификатори.

Може да добавяте, премахвате и променяте стаи по всяко време, когато сметнете за необходимо.

Съществува предефиниран пакет от стаи, които ще ви бъдат предложени за ползване при първоначална инициализация. Ако решите да се възползвате от тях, трябва да знаете, че те не се различават по абсолютно нищо от стаите, които вие създавате – могат да бъдат изтрити и променяни като всички останали стаи.

11 Последни действия

Този модул се намира в раздел Home (Начало) на приложение Houseper mobile и предоставя възможност някоя от последно изпълнените команди да бъде лесно намерена и изпълнена отново. Съдържа списък с команди, изпълнени от съответното мобилно устройство. Това обикновено са най-често ползваните команди и посредством този модул те могат да бъдат бързо изпълнявани.



- 1. Бутон за изпълнение на команда
- 2. Командата, която ще бъде изпълнена. Може да бъде включи устройство, активирай сцена, деактивирай зона и т.н.
- 3. В зависимост от типа команда може да бъде: наименование и стая на устройство, когато командата се отнася до устройство; наименования и описание на сцена, когато командата се отнася до сцена и т.н.
- 4. Допълнителна детайлна информация за последно изпълнение на съответната команда

12 Настройки

12.1 Добавяне на устройство

Пълна информация във Внедряване/Добавяне на устройство на текущото ръководство.

12.2 Добавяне на камера

Достъпно само от приложение Houseper на контролера. Пълна информация

12.3 Конфигуриране на имейл Достъпно само от приложение Houseper на контролера. Пълна информация (виж Имейл известия)

12.4 Конфигуриране на известия

Достъпно само от приложение Houseper на контролера.

Тук се конфигурират всички настройки за изпращане на известия по подразбиране. Всяко устройство, наследява тези настройки при добавянето си. В последствие те могат да бъдат променяни за конкретното устройство.

Event	Notification	Mail	Armed Siren	Disarmed Siren
1 2	Zone notifications			:
O Alarm1 for armed device	3 🗸	4 🗸	5 🗸	6

- 1. индикатор на аларма опционално, само ако събитието е от тип аларма
- име на събитие с опционално пояснение Името може да е съвсем конкретно, като например Вмешателство, Батерия и т.н. или събирателно, както е в случая на показаната картинка. Аларма 1 и Аларма 2 са събирателни имена, които в зависимост от конкретното устройство, могат да изглеждат като Пожар, Наводнение, Проникване, Движение, Присъствие, Паника, Спешен случай и т.н.
- 3. дефинира изпращането на известие до всички конфигурирани смарт телефони/таблети
- 4. дефинира изпращането на имейли до всички конфигурирани имейли
- 5. дефинира активирането на сирена, ако има добавена такава към системата и ако тя е активна.
- дефинира активирането на сирена, ако има добавена такава към системата и ако тя не е активна - Има случаи които по лична преценка могат да бъдат дефинирани като много спешни/важни и за които бихме искали сирената да се включи ако не е активна.

Най-долу в Конфигуриране на известия се намира раздел Опции за възтстановяване. Тези опции се отнасят за автоматичното изчистване на аларми при получаване на отчет. Когато някое устройство има активна аларма, например отворена врата и тази аларма изчезне при затваряне на вратата, някои устройства в зависимост от вида им изпращат отчет за отмяна на съществуващата аларма. Съществуват две опции



- 1. Само ръчно изтриване при избор на тази опция алармите няма да бъдат изтривани автоматично при получаване на отчет. Единственият начин за тяхното премахване е да бъдат изтрити ръчно.
- В зависимост от настройките на устройството при избор на тази опция, алармите за които се получава отчет за възстановяване ще бъдат зачиствани автоматично.

За да получавате известия на смарт телефона/таблета си е необходимо да се уверите, че:

- 1. Телефонът ви е успешно оторизиран към съответния контролер и е маркирана отметка "изпращай известия"- има го в списъка с оторизирани устройства на работещето на контролера приложение Houseper, в раздел Настройки, Отдалечено управление.
- 2. Смарт телефонът/таблетът ви са успешно регистрирани за получаване на известия изписан е статус "регистриран" на работещото на телефона /таблета приложение Houseper mobile, в раздел Настройки, секция Известия.

При проблеми можете да направите 🖂 Тест и/или да 🦾 Подновите регистрацията.

3. Не сте достигнали лимита на непрочетени известия за вашето мобилно устройство.

12.5 Цени на ел.енергия

Достъпно само от приложение Houseper на контролера. Пълна информация

12.6 Отдалечено управление

За пълна информация, виж раздел Отдалечено управление

12.7 Език

За да смените езика на приложението изберете Език от раздел Настройки.

Choose language		
Language	English	
Cancel	ОК	

При избор на "по подразбиране", приложението ще наследи тази конфигурация от операционната система. Ако приложението не поддържа избрания от операционната система език, то езикът "по подразбиране" за приложението ще е английски.

12.8 Мрежа Съдържа информация за изградената Zigbee мрежа. Трябва да се има предвид, че спящите устройства могат да напускат Zigbee мрежата за дълъг период от време и да липсват в този списък. В момента в който се "събудят" те отново ще се появят тук.



- 1. идентификатор контролер
- 2. индикатор за сила на сигнала за устройство от тип рутер
- 3. индикатор за сила на сигнала за крайно устройство, което не е рутер
- 4. списък с имената на всички логически устройства, които се съдържат в съответното физическо устройство
- 5. допълнителна информация мрежови адрес, МАС адрес и сила на сигнала
- 6. бутон за премахване на устройството
- 7. скриване/показване на устройствата, свързани към съответното устройство

12.9 Изчистване на данни

Възможност за конфигуриране на автоматично изчистване на стари данни.

12.10 Провери за актуализация

Проверка за наличие на нова версия на приложение Houseper, работещо на контролера. При наличие на нова версия се предоставя информация за направените промени и се дава възможност за инсталиране на актуализацията.

12.11 Системна информация

Съдържа основна системна информация, като:

- 1. Houseper номер уникален номер на вашият контролер, необходим при активиране на облачни услуги
- 2. Android номер уникален служебен номер
- 3. Версия на приложението
- 4. Отдалечен адрес

Ħ

12.12 Плащания

Съдържа информация за:

- активирани допълнителни услуги име на услуга, датата до която е валидна и текущ статус
- възможност за заплащане на допълнителни услуги



Също така съдържа история на плащанията.

Максималният допустим период на предплащане е една година.

12.13 Zigbee рестартиране

рестартира Zigbee модула на контролера

12.14 Фабрични настройки

и премахва всички добавени устройства, изчиства събраните от тях данни и преинициализира модула за домашна информация. При използване на тази функция, ще ви бъде предложено да запазите някои данни.

Важно е да се има предвид, че ако операционната система бъде върната към фабрични настройки, то приложение Houseper също ще бъде върнато в първоначален вид, абсолютно всички данни ще бъдат изчистени, но в Zigbee модула на контролера ще останат стари данни, които трябва да бъдат премахнати с бутона за Фабрични настройки.

12.15 Други

Секция Други, в раздел Настройки на мобилното приложение (Houseper mobile), има възможност за избор на часовата зона на контролера (Използвай часовата зона на контролера). Когато тази опция бъде избрана, всички дати в мобилното приложение ще се показват според часовата зона на контролера, т.е. датите на контролера и мобилното приложение ще си съвпадат напълно. Когато тази опция не е избрана, датите ще бъдат показвани, според часовата зона на мобилното устройство. Ако контролера и мобилното устройство са в различни часови зони, за едно и също събитие ще виждаме различни дати, според съответните часови зони.

Има само едно изключение и то касае графичната статистика за общоизразходена електроенергия, както за централните електромери, така и за всички устройства, които имат тази функционалност. Тази статистика, зависи изцяло от периодите на отчитане и цените за съответните тарифи, а те са съобразени с часовата зона на контролера, съответно и графиките винаги се изобразяват съобразно часовата зона на контролера.